

PAPER CODE

2015 (A)

رول نمبر

NUMBER: 5832

SSC PART - 9th CLASS

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)

کمپیوٹر سائنس (نیا سکیم)

GROUP-II

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 12

کل نمبر = 12

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا گالت کر پھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D.

The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1-

(1) In first generation computers was used:- (1) پہلی جزییشن کے کمپیوٹر میں استعمال کیا گیا۔

(A) Microprocessor مائیکرو پروسیسر (B) Transistor ٹرانزسٹر

(C) Integrated circuit انٹیگریٹڈ سرکٹ (D) Vacuum tube وکیوم ٹیوب

(2) A type of language in which instructions are written in binary code is called:- (2) ایسی لینگویج جس میں ہدایات بائری کوڈ میں لکھی جاتی ہیں، کہلاتی ہے۔

(A) Machine language مشین لینگویج (B) Assembly language اسمبلی لینگویج

(C) High Level language ہائی لیول لینگویج (D) English language انگریز لینگویج

(3) INPUT device used to enter textual data is:- (3) ان پٹ آلہ ٹیکسٹ داخل کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے۔

(A) Keyboard کی بورڈ (B) Mouse ماؤس (C) Microphone مائیکروفون (D) Scanner سکینر

(4) Key used to cancel an operation is:- (4) کسی عمل کو منسوخ کرنے کے لئے key استعمال کی جاتی ہے۔

(A) Caps Lock کپس لاک (B) Arrow ایرو (C) Esc ایکسپ (D) Num Lock نمبر لاک

(5) The smallest unit of data in the computer is:- (5) کمپیوٹر میں ڈیٹا کا سب سے چھوٹا یونٹ ہے۔

(A) Character حرف (B) Word لفظ (C) Bit بت (D) Byte بائٹ

(6) The hardware component that permanently holds data and program is called:- (6) ایسا ہارڈ ویئر آلہ ڈیٹا اور پروگرام کو مستقل محفوظ کرتا ہے۔

(A) Primary Storage پرائمری سٹوریج (B) CPU سی پی یو (C) Secondary storage سیکنڈری سٹوریج (D) RAM ریم

(7) The base of octal number system is:- (7) آکٹل عددی نظام کی بیس ہے۔

(A) 10 (B) 2 (C) 8 (D) 16

(8) Logical state can be only ____ or 0. (8) منطقی حالت صرف ہو سکتی ہے ____ یا 0۔

(A) 3 (B) 2 (C) 1 (D) 0

(9) Interface uses icons and windows:- (9) انٹرفیس آئیکنوں اور ونڈوز استعمال کرتا ہے۔

(A) Command-driven کمانڈ ڈرائیون (B) Windows oriented ونڈوز اورینٹڈ

(C) Graphical user graphical user (D) DOS ڈاس

(10) Wild-card character represents any single character:- (10) وائلڈ کارڈ کارکٹر کسی بھی ایک کارکٹر کو ظاہر کرتا ہے۔

(A) ? (B) * (C) @ (D) =

(11) Normally, floppy drive is designated:- (11) عام طور پر فلوپی ڈرائیو کو منسوب کیا جاتا ہے۔

(A) C:1 (B) E:1 (C) F:1 (D) A:1

(12) The process of pointing an object with mouse pointer is called:- (12) ماؤس پوائنٹر کے ذریعے کسی آبجیکٹ کو چھونے کا عمل کہلاتا ہے۔

(A) Pausing پاز کرنا (B) Dropping ڈراپ کرنا (C) Pointing پوائنٹ کرنا (D) Clicking کلک کرنا

Ans. (M.A15,II):1d,2a,3a,4c,5c,6c,7c,8c,9c,10a,11d,12d