

PR IX (01)16

Art and Model

Drawing (THEORY)

9th (Fresh/Reappear)

(For Boards Office use only)

Art and Modal

Drawing (THEORY )

9th (Fresh/Reappear)

وقت: ۱۵ سیکشن (الف) برائے اردو میڈیم طلباء و طالبات

سوال ۱۔ مندرجہ ذیل سوالات کیلئے درست جوابات کا انتخاب کریں۔ اور اپنا انتخاب یعنی

(الف، ب، ج یا د) ہر جز کے سامنے دیئے ہوئے خانہ میں لکھیں۔

(۱) گوتم بدھ کی تعلیمات میں۔۔۔۔۔ کی کوئی گنجائش نہ تھی۔ (الف) مجسموں (ب)

بتوں (ج) پتھروں (د) آگ

(۲) گوتم بدھ کے دو بھائیوں کے نام کیا تھے۔۔۔۔۔ حصوں میں تقسیم کیا گیا۔

(الف) 8 (ب) 9 (ج) 10 (د) 11

(۳) گوتم بدھ کی مدفن کو۔۔۔۔۔ کہتے ہیں۔ (الف) ٹیلہ (ب) اسٹوپہ (ج) ٹنڈ (د) مینار

(۴) 327 قبل مسیح میں۔۔۔۔۔ نے گندھارا پر قبضہ کر لیا۔ (الف) سکندر (ب) اشوک

(ج) اکبر (د) چندر گپت موریہ

(۵) اندرا اور برہما کا تعلق۔۔۔۔۔ سے تھا۔ (الف) بدھ مت (ب) ہندومت (ج) جین

مت (د) عیسائیت

(۶)۔۔۔۔۔ کا قدیم نام ہری پوپا تھا۔ (الف) لاڑکانہ (ب) ٹیکسلا (ج) موہنجودڑو (د) ہڑپہ

(۷) غلط حکومت کو۔۔۔۔۔ کے طور پر کسانوں سے ملتا تھا۔ (الف) انعام (ب) ہرجانہ

(ج) عشر (د) مالیہ

(۸) شا کا قبائل نے۔۔۔۔۔ سال تک گندھارا پر حکومت کی۔ (الف)

100 (ب) 150 (ج) 180 (د) 200

PR IX (01) 16

Art and Model

Drawing (THEORY)

9th (Fresh/Reappear)

نوٹ:۔ سیکشن (ب) اور سیکشن (ج) کیلئے کل وقت 1 گھنٹہ اور 45 منٹ ہیں۔

سیکشن (ب) برائے اردو میڈیم طلباء و طالبات نمبر: ۱۵

سوال ۱۔ مندرجہ ذیل سوالات میں سے پانچ (5) پر مختصر نوٹ لکھیں۔ ہر جز کے تین نمبر ہیں۔

(۱) غسل خانے (۲) D.K (۳) آریا (۴) گول چوتھے

(۴) اسٹوپہ (۵) رسم الخط (تحریر) (۶) گول چوتھے

(۷) گودام (۸) رقاضہ کا مجسمہ

سیکشن (ج) نمبر: ۱۲

نوٹ:۔ مندرجہ ذیل میں سے صرف دو سوالات کے مفصل جوابات تحریر کریں۔ ہر سوال کے نمبر

برابر ہیں۔

سوال ۱۱۔ گندھارا کا تاریخی پس منظر بیان کیجئے۔

سوال ۱۷۔ بدھتھیو کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟

سوال ۷۔ موہنجودڑو کی تہذیب میں شہری منصوبہ بندی کن امور سے ظاہر ہوتی ہے؟

PR IX (01) 16

ART AND MODEL DRAWING

Fresh/Reappear)(Practical)

کل وقت دو گھنٹے آرٹ اینڈ ماڈل ڈرائنگ پر چاروں (پریکٹیکل

نوٹ:۔ ۱۔ اس پرچے میں کل تین حصے ہیں۔ آپ کسی ایک حصہ کا انتخاب

کے مطابق مکمل کریں۔

۲۔ اپنا رول نمبر کاغذ کے دائیں کونے میں عبارت اور ہندسوں میں صا

۳۔ حصہ اول میں جیومیٹری کے اوزار کا استعمال منع ہے۔

۴۔ حصہ دوم میں ٹریس کرنے کی اجازت نہیں ہے۔

حصہ اول (سٹل لائف ماڈل)

سوال نمبر 1 آپ کے ساتھ دیئے گئے ہیں اور آپ کو کھانا ہے جس میں کتاب کے اوپر گلاس

اور گیندر کھا گیا ہے۔ یہ تینوں چیزیں آپ کو جس طرح نظر آ رہی ہیں انہیں پینسل کے

شیڈ یا رنگین پینسلوں یا آبی رنگوں سے لائٹ اینڈ شیڈ ظاہر کریں۔

حصہ دوم (کمپوزیشن)

سوال نمبر 2 درج ذیل میں سے ایک نظارہ آبی رنگوں یا پینسل کے شیڈ سے یا رنگین پینسلوں سے

مکمل کریں۔

(الف) ایک خوبصورت منظر بنائیں جس میں درخت، پہاڑ، جھیل اور جھیل میں

زوٹھیں تیرتی ہوئی نظر آئے۔

(ب) تصویروں کے مدد سے پیاسا کوا کی کہانی رنگوں سے ظاہر کریں۔

حصہ سوم (ڈیزائن)

سوال نمبر 3 درج ذیل ڈیزائنوں میں سے کوئی ایک ڈیزائن کا انتخاب کریں اور اس کو 6x9 کے

ایک مستطیل میں 3x3 کے چھ مربعوں میں ہدایات کے مطابق رنگوں سے مکمل کریں۔

