

## Art and Model

## Drawing (THEORY)

9th (Fresh/Reappear)

(For Boards Office use only)

## Art and Modal

## Drawing (THEORY )

9th (Fresh/Reappear)

وقت: ۱۵ سیکشن (الف) برائے اردو میڈیم طلباء و طالبات

سوال ۱۔ مندرجہ ذیل سوالات کیلئے درست جوابات کا انتخاب کریں۔ اور اپنا انتخاب یعنی

(الف، ب، ج یا د) ہر جز کے سامنے دیئے ہوئے خانہ میں لکھیں۔

(۱) گوتم بدھ کی تعلیمات میں۔۔۔۔۔ کی کوئی گنجائش نہ تھی۔ (الف) مجسموں (ب)

بتوں (ج) پتھروں (د) آگ

(۲) گوتم بدھ کے چھ گوتھوں کے بعد راکھ کو۔۔۔۔۔ حصوں میں تقسیم کیا گیا۔

(الف) ۸ (ب) ۹ (ج) ۱۰ (د) ۱۱

(۳) گوتم بدھ کی مدفن کو۔۔۔۔۔ کہتے ہیں۔ (الف) ٹیلہ (ب) اسٹوپہ (ج) ٹنبد (د) مینار

(۴) ۳۲۷ قبل مسیح میں۔۔۔۔۔ نے گندھارا پر قبضہ کر لیا۔ (الف) سکندر (ب) اشوک

(ج) اکبر (د) چندر گپت موریہ

(۵) اندرا اور برہما کا تعلق۔۔۔۔۔ سے تھا۔ (الف) بدھ مت (ب) ہندومت (ج) جین

مت (د) عیسائیت

(۶)۔۔۔۔۔ کا قدیم نام ہری پوپا تھا۔ (الف) لازکانہ (ب) ٹیکسلا (ج) موہنجودڑو (د) ہڑپہ

(۷) غلہ حکومت کو۔۔۔۔۔ کے طور پر کسانوں سے ملتا تھا۔ (الف) انعام (ب) ہرجانہ

(ج) عشر (د) مالیہ

(۸) شاکا قبائل نے۔۔۔۔۔ سال تک گندھارا پر حکومت کی۔ (الف)

۱۰۰ (ب) ۱۵۰ (ج) ۱۸۰ (د) ۲۰۰

## Art and Model

## Drawing (THEORY)

9th (Fresh/Reappear)

نوٹ: سیکشن (ب) اور سیکشن (ج) کیلئے کل وقت ۱ گھنٹہ اور ۴۵ منٹ ہیں۔

سیکشن (ب) برائے اردو میڈیم طلباء و طالبات نمبر: ۱۵

سوال ۱۔ مندرجہ ذیل سوالات میں سے پانچ (۵) پر مختصر نوٹ لکھیں۔ ہر جز کے تین نمبر ہیں۔

(۱) غسل خانے (۲) D.K (۳) لایٹ (۴) اسٹوپہ (۵) رسم الخط (تحریر) (۶) گول چوتھے

(۷) گودام (۸) رقاصہ کا مجسمہ

سیکشن (ج) نمبر: ۱۲

نوٹ: مندرجہ ذیل میں سے صرف دو سوالات کے مفصل جوابات تحریر کریں۔ ہر سوال کے نمبر

برابر ہیں۔

سوال ۱۱۔ گندھارا کا تاریخی پس منظر بیان کیجئے۔

سوال ۱۷۔ بدھتھیو کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟

سوال ۷۔ موہنجودڑو کی تہذیب میں شہری منصوبہ بندی کن امور سے ظاہر ہوتی ہے؟

## ART AND MODEL DRAWING

Fresh/Reappear)(Practical)

کل وقت دو گھنٹے آرٹ اینڈ ماڈل ڈرائنگ پر چاروں (پریکٹیکل

نوٹ: ۱۔ اس پرچے میں کل تین حصے ہیں۔ آپ کسی ایک حصہ کا انتخاب

کے مطابق مکمل کریں۔

۲۔ اپنا رول نمبر کاغذ کے دائیں کونے میں عبارت اور ہندسوں میں صا

۳۔ حصہ اول میں جیومیٹری کے اوزار کا استعمال منع ہے۔

۴۔ حصہ دوم میں ٹریس کرنے کی اجازت نہیں ہے۔

حصہ اول (سٹل لائف ماڈل)

سوال نمبر ۱۔ آپ کے ساتھ دیئے گئے کھانے کے اشیاء میں سے جس میں کتاب کے اوپر گلاس

اور گیندر کھا گیا ہے۔ یہ تینوں چیزیں آپ کو جس طرح نظر آ رہی ہیں۔ ان کی شکل میں پینسل کے

شیڈ یا رنگین پینسلوں یا آبی رنگوں سے لائٹ اینڈ شیڈ ظاہر کریں۔

حصہ دوم (کمپوزیشن)

سوال نمبر ۲۔ درج ذیل میں سے ایک نظارہ آبی رنگوں یا پینسل کے شیڈ سے یارنگین پینسلوں سے

مکمل کریں۔

(الف) ایک خوبصورت منظر بنائیں جس میں درخت، پہاڑ، جھیل اور جھیل میں

زوٹھیں تیرتی ہوئی نظر آئے۔

(ب) تصویروں کے مدد سے پیاسا کوا کی کہانی رنگوں سے ظاہر کریں۔

حصہ سوم (ڈیزائن)

سوال نمبر ۳۔ درج ذیل ڈیزائنوں میں سے کوئی ایک ڈیزائن کا انتخاب کریں اور اس کو ۹x۶ کے

ایک مستطیل میں ۳x۳ کے چھ مربعوں میں ہدایات کے مطابق رنگوں سے مکمل کریں۔

